



MODELO NT 500

Play in Pool é um produto destinado a automação remota de piscinas, spas e luzes. O diferencial de **Play in Pool** está em oferecer conforto e comodidade nunca antes experimentados por clientes que possuem piscinas e spas. Acreditamos estar agregando entretenimento à vida das pessoas, proporcionando um *plus* aos momentos de lazer.

APRESENTAÇÃO

Play in Pool é um quadro de comando adequado para ser conectado em instalações pré-existentes ou em locais em que a instalação já está concluída e já possui quadro de disjuntores ou outros dispositivos de acionamento.

Play in Pool permite a automação remota ou manual de dispositivos elétricos de cargas reativas ou resistivas, sem que a pessoa tenha que manipular diretamente disjuntores ou interruptores. O produto foi desenvolvido obedecendo aos seguintes conceitos:

PRATICIDADE: Você não precisa ir até o quadro de comando, que muitas vezes está em locais de difícil acesso, como dentro da caixa de proteção do motor ou embaixo de decks ou casas de máquina.

SEGURANÇA: Você não precisa tocar em nenhum equipamento energizado como disjuntores e interruptores, principalmente se estiver descalço e com o corpo molhado.

SIMPLICIDADE: Basta um toque no controle remoto para ligar ou desligar os equipamentos, tendo ainda, sinalização aural e visual das operações.

CARACTERÍSTICAS

Play in Pool é um quadro de comando que simula três interruptores: um para o motor principal (bomba), um para sistema de iluminação (luz), cascatinha, etc... e outro auxiliar para conectarmos algum outro acessório (hidro), além de um quarto comando específico para refletores de leds.

O equipamento pode ser acionado a uma distância de até 30m, através de um controle remoto de quatro teclas, as quais correspondem respectivamente às funções comandáveis, ou através de chaves tácteis eletrônicas, localizadas no painel do equipamento.

Ao pressionar um dos botões do controle remoto ou chave táctil do painel, o acessório conectado ao Play in Pool é acionado. No momento do acionamento ouve-se um bipe e o led correspondente ao acessório acionado acende. Pressionando novamente o mesmo botão ou chave táctil, o equipamento desliga, o led correspondente apaga e ouvem-se dois bipes, no caso dos refletores de leds, ao acionar o botão correspondente ou a chave no painel começa a programação descrita no quadro PROGRAMAÇÃO.

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

* Consumo do equipamento < 3W;

* Alimentação: 90 a 240 Volts.

* 2 terminais de conexão, identificados com as denominações: BOMBA / AUX 1/ AUX2. **Obs: Os terminais de conexão funcionam como interruptores unipolares.**

*

* Limite de Potência dos terminais = **1000W** (para cargas resistivas) e **1CV** (para cargas reativas). **Obs. Para Potências maiores utilizar chave contactora.**

* Sistema de Proteção Térmica no terminal da bomba**.

* Caixa de Proteção à prova de chuva, com proteção contra raios UV-A e UV-B e enforca cabos;

* Sinalização Audível através de *Buzzer*;

* Freqüência do receptor de RF = 433Mhz;

* Timer de desligamento automático do motor com ajuste de tempo pré-selecionável em: 2h, 4h, 6h ou 8h* .

RECOMENDAÇÕES:

A função de **Proteção Térmica está na ligação da bomba(desde que o motor da mesma não ultrapasse **1CV**). Esta função tem como objetivo desligar automaticamente o equipamento quando houver sobre-corrente no sistema, evitando a queima do motor. Sempre que houver intervenção do sistema de proteção térmica o painel emitirá um sinal audível contínuo durante 3 segundos, indicando que o motor em questão foi desarmado por sobrecarga, e deve ser verificado antes de ser acionado novamente.

*A função **Timer de Desligamento** deve sempre ser configurada com o equipamento ligado da rede elétrica e apertando os botões de "LEDS" e "AUX 1" simultaneamente até ouvir-se um bipe longo e acender todos os quatro leds do painel. Seleciona-se "2", "4", "6" ou "8" horas apertando-se o botão respectivamente "BOMBA", "LEDS", "AUX 1" e "AUX 2". Caso não haja interesse em utilizar esta função, não seleciona-se nenhum botão e espera-se "trinta segundos" até o término da operação com dois bips curtos. Quando a função está ativa o led que sinaliza o funcionamento do motor fica piscando, informando que o mesmo será desligado após o período pré-selecionado.

GRAVAÇÃO DO CONTROLE REMOTO:

O sistema permite a gravação de até 12 controles remotos diferentes, sendo que os mesmos devem ser aprendidos pelo Play in Pool. Para gravar um controle remoto basta apertar simultaneamente os botões do painel "BOMBA" e "AUX 2" até ouvir um bip longo. Após, pressione qualquer das teclas do controle remoto até ouvir um *bip* de confirmação. Caso deseje gravar, outro controle remoto na seqüência, basta pressionar qualquer das teclas do outro controle remoto e assim por diante. Para sair do modo de gravação tecle novamente simultaneamente os dois botões, "BOMBA" E "LEDS" até ouvir dois bipes de encerramento do processo de gravação. Após o processo de gravação, cada tecla do controle remoto comandará respectivamente cada interruptor comandável.

ESQUEMÁTICO DE LIGAÇÃO MONOFÁSICO 127V / 220V DO PLAY IN POOL NETUNO NT-500

LIGAÇÃO DOS REFLETORES DE LÉDS, PODE SER LIGADO ATÉ SEIS REFLETORES 500.

